

4. Basın Bülteni

Nisan 2023

Erasmus+ Projesi'nin “Akademik eğitimin hibrit geleceği” başlıklı dördüncü Basın Bültenine hoş geldiniz. Karmaşıklıkla başa çıkmak için ihtiyacımız olan dijital beceriler.” DigiComplex kısaltması ve Referans Numarası 2021-1-ES01-KA220-SCH-000027726 ile öğretmenleri hibrit eğitimin bugününe ve geleceğine hazırlamak için dijital çözümler ve eğitimler geliştirmeyi hedefliyor. (Yerinde ve çevrimiçi).

Proje Sonuçları İlerlemesi



DigiComplex Müfredatı ve Eğitim Programı tamamlanmak üzere ve yakında web sitemizden tüm ortak dillerde ücretsiz olarak erişilebilir olacak. Sanal Gerçeklik, Etkileşimli Animasyonlar ve 3B modelleme, okullarda mobil uygulamaların kullanımı, Oyun tabanlı öğrenmenin kullanımı ve eğitimde işbirlikçi araçların kullanımı gibi konulara ayrılan beş bölüm, öğretmenlere stratejiler ve teknolojiyi eğitim sürecine entegre etmek ve dersleri verme şeklini değiştirmek için teknikler!

Başka ne?

Şu anda ikinci sonuç olan DigiComplex e-Platform ve üçüncü sonuç olan DigiComplex Eğitici Oyun üzerinde çalışıyoruz.

DigiComplex e-Platform, öğretmenlere çevrimiçi kurslar şeklinde yeni eğitim teknolojileri hakkında bilgi edinmeleri için çevrimiçi bir alan ve ayrıca öğrencilerinin ihtiyaçlarını karşılamak için geliştirilen ders materyallerini değiştirme ve genişletme yeteneği sağlayacaktır. Ayrıca, herkesin ücretsiz olarak erişebileceği geliştirilmiş Oyun'a da ev sahipliği yapacak.

Eğitici Oyun DigiComplex, öğrencilerin her seviyeyi geçmek için çeşitli problemleri çözmelerinin istendiği bir macera oyunu biçimine sahip olacak.

Teknoloji Köşesi: Sanal Gerçeklik kullanımı öğrenciler için neden faydalıdır?

Yenilikçi ve eğlenceli olmanın yanı sıra sanal gerçeklik, eğitim materyallerini zenginleştirebilecek birçok ek avantaj sunar!

Bir tarih öğretmeni, sınıftan ayrılmak zorunda kalmadan sınıfını bir müzeye, hatta piramitlere geziye çıkarabilir. Öğrenciler sanal gerçeklik kullanarak çevreyi sanki oradaymış gibi keşfedebilir ve çevreyle etkileşime girerek daha ilgi çekici ve sürükleyici bir öğrenme deneyimi sağlayabilir. Öğretmen öğrencilere sanal okul gezisinde rehberlik edebilir ve konum hakkında bilgi ve bağlam sağlayabilir, yol boyunca tartışmayı ve soruları teşvik ederek dersi hayata geçirebilir!

Toplantılar

Olağan çevrimiçi toplantıların dışında ortaklar, 3. TPM için 29 Mart'ta Yunanistan'da bir araya geldi. Ortakların projenin durumunu tartıştığı, Sonuç 2 ve 3'ün geliştirilmesi için kendi görevlerini planladığı ve çeşitli yönetim konularını tartıştığı verimli bir toplantıydı.



Website: <https://digicomplexity.eu/>

Facebook: <https://www.facebook.com/Digicomplex>

DigiComplec ortaklarıyla tanışın:

1 Ocak 2021'den 1 Aralık 2023'e kadar sürecek olan DigiComplex projesi yedi ortak tarafından yürütülüyor:

ASOCIACION DESES 3
Spain



Universidade Portucalense
Portugal



E-SCHOOL EDUCATIONAL GROUP
Greece



Toroslar Ilce Milli Egitim Mudurlugu
Turkey



Kocatürk Danışmanlık
Turkey



Urban Research and Education UG
Germany



BrainLog
Denmark

