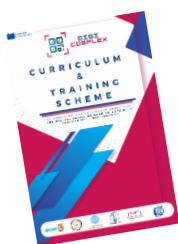


## 4<sup>th</sup> Comunicado de prensa

Abril de 2023

Bienvenidos al cuarto comunicado de prensa del proyecto Erasmus+ denominado "El futuro híbrido de la educación escolar. Las habilidades digitales que necesitamos para hacer frente a la complejidad" con el acrónimo **DigiComplex** y Número de Referencia 2021-1-ES01-KA220-SCH-000027726 con el objetivo de desarrollar soluciones digitales y formación para preparar a los profesores al presente y futuro de la educación híbrida. (Presencial y online).

### Progreso de los resultados del proyecto



El **plan de estudios DigiComplex** y el **plan de formación** están a punto de concluirse y pronto podrán consultarse gratuitamente en nuestra página web en todas las lenguas del consorcio. Cinco capítulos, dedicados a temas como la realidad virtual, las animaciones interactivas y el modelado en 3D, el uso de aplicaciones móviles en las escuelas, la utilización del aprendizaje basado en juegos y el uso de herramientas de colaboración en la educación, tienen como objetivo proporcionar a los profesores estrategias y técnicas para integrar la tecnología en el proceso educativo y cambiar su forma de impartir las clases.

¿Qué más?

Actualmente estamos trabajando en el segundo resultado, la **plataforma electrónica DigiComplex**, y en el tercero, el **juego educativo DigiComplex**.

La **plataforma electrónica DigiComplex** proporcionará un espacio en línea para que los profesores adquieran conocimientos sobre nuevas tecnologías educativas en forma de cursos en línea, así como la posibilidad de modificar y ampliar los materiales didácticos desarrollados para satisfacer las necesidades de sus alumnos. También albergará el Juego desarrollado, que será de libre acceso para todos.

El **juego educativo DigiComplex** tendrá la forma de un juego de aventuras, en el que el alumno deberá resolver varios problemas para superar cada nivel.

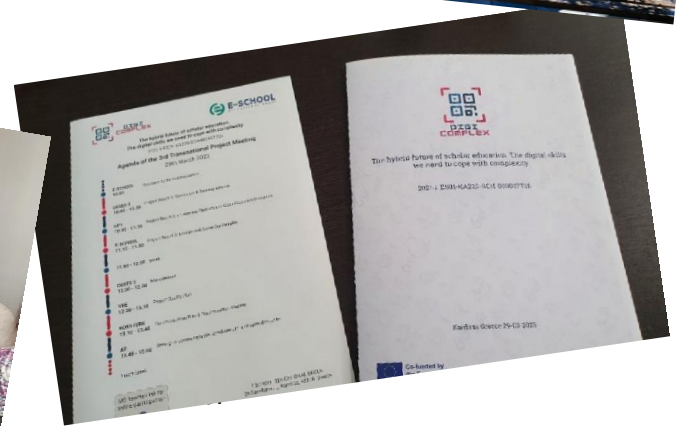
**Rincón tecnológico:** ¿Por qué es beneficioso para los estudiantes el uso de la Realidad Virtual?

Además de ser innovadora y entretenida, la realidad virtual ofrece varias ventajas adicionales que pueden enriquecer los materiales educativos.

Un profesor de historia podría llevar a su clase de excursión a un museo o incluso a las pirámides sin tener que salir del aula. Al utilizar la RV, los alumnos pueden explorar el entorno e interactuar con él como si estuvieran allí, lo que proporciona una experiencia de aprendizaje más atractiva e inmersiva. El profesor puede guiar a los alumnos a través de la excursión virtual y proporcionarles información y contexto sobre el lugar, fomentando el debate y las preguntas a lo largo del camino, ¡dando vida a la lección!

## Reuniones

Aparte de las reuniones periódicas en línea, los socios se reunieron en Grecia el día 29<sup>th</sup> de marzo, para el 3<sup>rd</sup> TPM. Fue una reunión productiva, durante la cual los socios discutieron el estado del proyecto, planificaron sus respectivas tareas para el desarrollo de los Resultados 2 y 3, y debatieron diversos temas de gestión.



Página web: <https://digicomplexity.eu/>

Facebook: <https://www.facebook.com/Digicomplex>

## Conozca a los socios de DigiComplex:

El proyecto DigiComplex, que abarca del 1 de enero de 2021 al 1 de diciembre de 2023, lo llevan a cabo siete socios:

