

## 4ª Newsletter

abril 2023

Bem-vindo à quarta newsletter do Projeto Erasmus+ intitulado «O futuro híbrido do ensino escolar. As competências digitais de que precisamos para lidar com a complexidade." com o acrónimo **DigiComplex** e Referência 2021-1-ES01-KA220-SCH-000027726 com o objetivo de desenvolver soluções digitais e formação para preparar os professores para o presente e futuro do ensino híbrido. (No local e online).

### Progresso dos Resultados do Projeto



O **Currículo DigiComplex** e o Programa **de Formação** estão em fase de conclusão e em breve estarão livremente disponíveis no nosso site em todas as línguas parceiras. Cinco capítulos, dedicados a tópicos como Realidade Virtual, Animações Interativas e modelagem 3D, o uso de aplicações móveis nas escolas, a utilização da aprendizagem baseada em jogos e o uso de ferramentas colaborativas na educação, visam fornecer aos professores estratégias e técnicas para integrar a tecnologia no processo educacional e mudar a forma como eles ministram as aulas!

E que mais?

Estamos atualmente a trabalhar no segundo resultado, a **e-Plataforma DigiComplex**, e no terceiro resultado, o **Jogo Educativo DigiComplex**.

A **e-Plataforma DigiComplex** proporcionará um espaço online para que os professores adquiram conhecimento sobre novas tecnologias educacionais na forma de cursos online, bem como a capacidade de modificar e expandir os materiais didáticos desenvolvidos para atender as necessidades dos seus alunos. Também sediará o jogo desenvolvido, que será de livre acesso para todos.

O **Jogo Educativo DigiComplex** terá a forma de um jogo de aventura, onde os alunos são chamados a resolver vários problemas para passar cada nível.

### **Canto Tecnológico:** Por que o uso da Realidade Virtual é benéfico para os alunos?

Para além de inovadora e divertida, a realidade virtual oferece várias vantagens adicionais que podem enriquecer os materiais educativos!

Um professor de História pode levar a sua turma numa visita de estudo a um museu ou mesmo às pirâmides sem ter de sair da sala de aula. Ao usar a RV, os alunos podem explorar e interagir com o ambiente como se estivessem lá, proporcionando uma experiência de aprendizagem envolvente e imersiva. O professor pode orientar os alunos através da saída de campo virtual e fornecer informações e contexto sobre o local, incentivando a discussão e perguntas ao longo do caminho, dando vida à aula!

## Meetings

Para além das reuniões regulares em linha, os parceiros reuniram-se na Grécia no dia 29 de março, para o 3º TPM. Foi uma reunião produtiva, durante a qual os parceiros discutiram o estado do projeto, planearam as suas respetivas funções para o desenvolvimento dos Resultados 2 e 3 e discutiram uma variedade de questões de gestão.



Site [Web: https://digicomplexity.eu/](https://digicomplexity.eu/)

Facebook: <https://www.facebook.com/Digicomplex>

## Conheça os parceiros DigiComplex:

O projeto DigiComplex, que decorre de 1 de janeiro de 2021 a 1 de dezembro de 2023, é realizado por sete parceiros:

ASOCIACION DESES 3  
Spain



Universidade Portucalense  
Portugal



E-SCHOOL EDUCATIONAL GROUP  
Greece



Toroslar Ilce Milli Egitim Mudurlugu  
Turkey



Kocatürk Danismanlik  
Turkey



Urban Research and Education UG  
Germany



BrainLog  
Denmark

