

## 1. Pressemitteilung

DigiComplex ist ein Erasmus+-Projekt, das darauf abzielt, digitale Lösungen und Fortbildungen für Lehrkräfte zu schaffen, um sich an die Gegenwart und Zukunft der hybriden Bildung (persönlich und online) anzupassen.

Die Ziele des Projekts sind die folgenden:

- Entwicklung der Zusammenarbeit zwischen Gemeinde, Schule, Lehrkräfte und Schulkinder durch den Einsatz fortschrittlicher Informationstechnologie-Tools;
- Unterstützung von Lernumgebungen mit Lernsoftware, elektronischen Quellen, Anwendungsprogramm und Lernspielen;
- Einbeziehung von IT-Tools in jede Lernumgebung;
- Bereitstellung des Zugangs zu allen Arten von fortschrittlichen Informationstechnologie-Tools während des gesamten Lebens jeden Schulkindes
- Allen Schulkindern die Möglichkeit zu geben, das richtige Informationstechnologie-Tool zur richtigen Zeit und am richtigen Ort zu verwenden, um mehr zu einer inklusiven Schulbildung beizutragen;
- Um sicherzustellen, dass die Lehrkräfte Computer für Unterrichtspläne verwenden, Bewertungsinstrumente verbessern, Unterrichtsmaterialien vorbereiten und sich selbst verbessern.

Während der Umsetzung des Projekts wird ein Curriculum & Fortbildungsplan mit den geeigneten Techniken, Lernansätzen und Lerninhalten erstellt, die in den Online-Kursen und im Spiel verwendet werden. Darüber hinaus wird das Konsortium eine E-Learning-Plattform und offene Bildungsquellen entwickeln, wo ein Schulungskurs mit 5 Modulen für alle an dem Thema interessierten Nutzende verfügbar sein wird. Das Hauptergebnis dieses Projekts wird ein Lernspiel sein, das zusammen mit der E-Plattform allen Zugang zu allen entwickelten OER (Lehrbücher, Präsentationen, Multimedia, 3D-Objekte und Konstruktionen) sowie zu den Schulungsprogrammen bietet.

**Projekt Nu.:** 2021-1-ES01-KA220-SCH-000027726

**Titel:** Die hybride Zukunft der schulischen Bildung. Die digitalen Kompetenzen, die wir brauchen, um mit Komplexität umzugehen.

**Abkürzung:** DigiComplex

Die Projektbegünstigten werden zwei Zielgruppen sein:

- Die direkte Zielgruppe (DTG) sind Lehrkräfte, Auszubildende, Dozierende und für die Bildungskoordination zuständige Fachkräfte, die eine Fortbildung zur Nutzung digitaler Tools benötigen, insbesondere um sicherzustellen, dass diese Tools einfach zu bedienen sind und eine große Wirkung in ihren Klassen erzielen.
- Die indirekte Zielgruppe (ITG) sind Studierende und andere Bildungsfachkräfte, die die Möglichkeit haben werden, in einem Kontext zu lernen, der motiviert (Nutzung von Online-Anwendungen) und mit der Art und Weise, wie sie lernen, in Verbindung steht.



Am 21. und 22. Juni fand die 1. TPM in Valladolid, Spanien, statt. Während des Kick-off-Meetings trafen sich die Partner und hatten die Möglichkeit, über die Umsetzung des Projekts zu diskutieren. Die Hauptaufgaben wurden den Partnern zugewiesen, und die nächsten Schritte für eine angemessene Verbreitung und Kommunikation der Projektaktivitäten sind angesprochen.

**Projekt Nu.:** 2021-1-ES01-KA220-SCH-000027726

**Titel:** Die hybride Zukunft der schulischen Bildung. Die digitalen Kompetenzen, die wir brauchen, um mit Komplexität umzugehen.

**Abkürzung:** DigiComplex

Das Projekt mit dem Titel „Die hybride Zukunft der schulischen Bildung. Die digitalen Kompetenzen, die wir brauchen, um mit Komplexität umzugehen.“ (DigiComplex) wird vom 01.12.2021 bis 01.12.2023 von 7 Partnern umgesetzt:

ASOCIACION DESES 3  
Spain



Kocatürk Danışmanlık  
Turkey



Toroslar İlçe Milli Eğitim  
Mudurluğu



Portugalense Infante D  
Henrique



Urban Research and Education  
UG



BrainLog  
Denmark



**Projekt Nu.:** 2021-1-ES01-KA220-SCH-000027726

**Titel:** Die hybride Zukunft der schulischen Bildung. Die digitalen Kompetenzen, die wir brauchen, um mit Komplexität umzugehen.

**Abkürzung:** DigiComplex